**MÓDULO NOÇÕES DE UX/UI**

Arthur Silva

Softex - Recife

*A startup EduDesign foi contratada pela escola Atena para desenvolver uma solução tecnológica educacional.*

*A gestora escolar relatou que precisa de um aplicativo para gerenciar as notas dos estudantes e de uma comunicação mais direta com os responsáveis pelos alunos.*

*Seguindo as etapas do Design Thinking, a equipe da startup desenvolveu um protótipo do aplicativo, mas não sabe se atende às expectativas reais dos envolvidos. Quais estratégias você utilizaria para a solução deste desafio?*

Aplicar o processo de validação, que seria submeter o protótipo para testes com o cliente e os usuários (pais ou responsáveis). Os usuários irão testar a aplicação através do protótipo, e dar um feedback com pontos positivos, negativos, sugestões, apresentar falhas e dar sua opinião sobre o produto. Dessa forma será possível saber se a solução atende a necessidade e se é eficaz para solucionar o problema.